

2. Рогаткин Д.А., Быченков О.А., Поляков П.Ю. Неинвазивная медицинская спектрофотометрия в современной радиологии: вопросы точности и информативности результатов измерений // Альманах клинической медицины. - 2008. - Т. XVII, Часть 1. - С. 83-87.
3. Афанасьев А.И., Рогаткин Д.А., Сергиенко А.А., Шумский В.И. Методики и аппаратура неинвазивной оптической тканевой оксиметрии // Материалы XXVI школы по когерентной оптике и голографии. - Иркутск: «Папирус», 2008. - С. 505-513.
4. Неотложная медицинская помощь / Глумчер Ф.С., Москаленко В.Ф., Амосова Е.Н. и др. - Киев: Медицина, 2008. - 664с.
5. Марино П. Интенсивная терапия: Пер. с англ. доп. - Москва: Гэотар Медицина, 1999. - 640с.
6. Калакутский Л. И., Манелис Э. С., Родкина Ю. М. Пульсоксиметрический датчик для диагностики состояния внутриутробного плода в родах // Медицинская техника. - 2005. - №4. - С. 50-51.
7. Реброва О.Ю. Статистический анализ медицинских данных. Применение пакета прикладных программ STATISTICA. - Москва: Медиа Сфера, 2003. - 312с.

Представлена класифікація об'єктів предметної області та на її підставі запропонований математичний опис (модель) предметної області. Розширені операції над моделями предметних областей з урахуванням масових проблем, які розв'язуються над ними, та сформульовані нові операції

Ключові слова: модель, предметна область, об'єкт, маніпулювання моделлю

Представлена классификация объектов предметной области и на ее основании предложено математическое описание (модель) предметной области. Расширены операции над моделями предметных областей с учетом массовых проблем, решаемых над ними, и сформулированы новые операции

Ключевые слова: модель, предметная область, объект, манипулирование моделью

A subject domain objects classification is presented and on its basis the mathematical description (model) of a subject domain is offered. Operations for subject domains models taking into consideration the mass problems solved over them are expanded and new operations are formulated

Keywords: model, subject domain, object, model manipulation

УДК 004.62:004.942

РАСШИРЕНИЕ ОПЕРАЦИЙ НАД МЕТАМОДЕЛЯМИ ПРЕДМЕТНЫХ ОБЛАСТЕЙ С УЧЕТОМ МАССОВЫХ ПРОБЛЕМ

Е.В. Малахов

Кандидат технических наук, доцент, заведующий кафедрой

Кафедра информационных систем в менеджменте
Одесский национальный политехнический университет
пр. Шевченко, 1, г. Одесса, Украина, 65044
Контактный тел.: (0482) 734-84-17
E-mail: opmev@mail.ru

Введение

Согласно одному из определений, приведенных в литературе [1], предметная область (ПрО) содержит множество объектов, между которыми установлены связи, также образующих определенное множество. Тем не менее, согласно математической формулировке понятия множества, нельзя говорить о множестве всех объектов, которые присутствуют в той или другой ПрО. Действительно, довольно сложно найти любое общее свойство, кроме принадлежности к конкретной ПрО, которая бы позволила включить в одно множество и

биологические объекты, в том числе, пользователей информационной системы, и материальные объекты этой ПрО, а также продукты и результаты интеллектуальной деятельности субъектов ПрО и пользователей информационной системы

Математическое представление предметной области

Если все элементы ПрО разбить на классы, можно говорить о классе объектов физического или виртуального мира G и о классе объектов интеллектуаль-

ного мира J . При этом в G можно выделить множество активных объектов H , что целенаправленно воздействуют друг на друга и на другие объекты этого мира или генерируют объекты мира J , и множество пассивных объектов мира G , которые являются только приёмниками воздействия. Последнее иногда ассоциируют с научно-производственным комплексом Q , связанным с данной PrO .

Интеллектуальный мир тоже можно разделить на два множества. Первое множество O содержит в себе объекты, являющиеся результатом интеллектуальной деятельности или объектов из множества H , или пользователей информационной системы, которая создана для данной PrO . Последние чаще всего также являются элементами множества H . Второе множество представляет собой множество массовых проблем P , сформулированных над этой PrO , и их индивидуальных задач. Элементы множества O часто являются результатами решения элементов множества P , но, в отличие от них, могут быть представлены как объекты данной PrO , принимающие участие в связях друг с другом и с объектами мира G .

Если задана PrO d или, с учетом динамики, $d(t)$, то с приемлемой степенью приближения можно описать область $G(t)$, на которой расположена PrO , и ее эволюцию во время эволюции ее интеллектуальной компоненты $J(t)$.

Таким образом, каждая PrO является системой $(G(t), J(t))$, где $G(t)$ является областью физического мира, который может рассматриваться, как n -арное пространство с определенной структурой и топологией. Компоненты системы $(G(t), J(t))$ эволюционируют и динамично развиваются, и одновременно взаимодействуют между собой по определенным законам [2].

Каждая PrO может быть точнее описанная с учетом множества задач, которые над ней систематически решаются. Уточнение касается множества ее экспертов $E(t)$, множества пользователей $EU(t)$, множества задач, решаемых некоторым множеством лиц, принимающих решения, (ЛПР) $PTD(t)$, и множества специалистов $MP(t)$, способных формализовывать содержательно сформулированные проблемы и находить алгоритмы их решения.

В отличие от приведенных множеств некоторые специалисты [3] вводят классификацию пользователей как заинтересованных лиц в проекте по разработке системы, используя таксономию (*теорию классификации и систематизации сложноорганизованных областей реальности и знания*). Таксономия согласно [3] — это широкие категории заинтересованных лиц, которые расположены „Кругами“ в несколько рядов вокруг продукта. Внутри них групповые „Слоты“ описывают типичные классы заинтересованных лиц, которые, в свою очередь, делятся на „Роли“, а уже название „Роли“ будет зависеть от PrO .

С нашей точки зрения, эксперты и пользователи решают задачи информационного типа, направленные на накопление первичной информации о PrO , объекты PrO и их свойства. ЛПР принадлежат к множеству $PTD(t)$ и решают задачи, не имеющие точной формулировки или связанные со значительной неопределенностью выбора оптимальных решений из множества всех возможных решений. И наконец, лица из

множества $MP(t)$ решают классы задач, для которых допустима четкая формальная постановка и в математической форме которых используются параметры. Для задач этого класса наиболее проблемный характер носит процесс построения алгоритма решения полученной при этом массовой проблемы.

Их объединение представляет собой множество $H^*(t) = E(t) \cup EU(t) \cup PTD(t) \cup MP(t)$. $H(t)$ можно рассматривать как множество всех людей, работающих в научно-производственном комплексе $Q(t)$. Очевидно, что $H^*(t) \subseteq H(t)$. $Q(t)$ также можно рассматривать как множество всех предприятий, взаимодействующих с PrO или функционирующих в ней.

Элементы множества $H(t)$ создают или формулируют элементы интеллектуальной компоненты $J(t)$ PrO . Точнее, они генерируют элементы множества $O(t)$ и формулируют и решают элементы множества $P(t)$. Полученные решения также включаются в интеллектуальную компоненту PrO как элементы множества $O(t)$.

Таким образом, элементы PrO можно описать одной из систем выражений:

$$\begin{aligned} &(G(t), J(t)) \text{ или} \\ &(H(t), Q(t), O(t), P(t)) \text{ или} \\ &(H^*(t), H(t) - H^*(t), Q(t), O(t), P(t)). \end{aligned} \quad (1)$$

Очевидно, что множества H , Q и O и множество связей между элементами этих множеств V образуют физическую и информационную структуру PrO и могут быть отражены в ее информационной или структурной модели, возможные представления которой рассмотрены в [4].

Понятно, что объекты PrO , которые являются проекциями универсальных сущностей на PrO и которые принадлежат одному из трех множеств H , Q и O , можно представить как множество объектов PrO E , которое представляет собой множество (или класс) указанных множеств. Поэтому корректно говорить о том, что PrO d_i задана одним из наборов (совокупностей) множеств:

$$\begin{aligned} &(G_i(d_i), V_i(d_i), J_i(d_i)) \text{ или} \\ &(H_i(d_i), Q_i(d_i), O_i(d_i), V_i(d_i), P_i(d_i)) \text{ или} \\ &(E_i(d_i), V_i(d_i), P_i(d_i)). \end{aligned} \quad (2)$$

В дальнейшем, в зависимости от задачи, будем или использовать совокупное множество объектов $E(d_i)$ (например, для упрощения записи операций над моделями, или будет иметься в виду принадлежность конкретных объектов до одной из указанных множеств (в частности, при выполнении операций).

Соответственно скорректируем определение предметной подобласти ($PrPO$), приведенной в [4]. В частности, добавим, что для нее должно выполняться условие

$$G(S_i(j)) \subseteq G(d_j) \ \& \ J(S_i(j)) \subseteq J(d_j) \quad (3)$$

Пусть на основании некоторых содержательных или интуитивных соображений был задан набор $(G'(t), J'(t))$, который, в общем случае, может и не задавать PrO . Рассматривая множество всех $PrPO$, можно найти в ней минимальную PrO $\tilde{d}(t) = (\tilde{G}(t), \tilde{J}(t))$ такую, что для нее выполняется условие

$$\begin{aligned} &(G'(t) \subseteq \tilde{G}(t)) \& (J'(t) \subseteq \tilde{J}(t)) \text{ или} \\ &(H'(t) \subseteq \tilde{H}(t)) \& (Q'(t) \subseteq \tilde{Q}(t)) \& (O'(t) \subseteq \tilde{O}(t)) \& \\ &(P'(t) \subseteq \tilde{P}(t)). \end{aligned} \tag{4}$$

Набор множеств \tilde{H} , \tilde{Q} , и \tilde{O} описывает объекты, фактически определяющие эту подобласть, т.е. является объектным ядром этой подобласти. Подобное ядро можно выделить для любой ПрО.

ПрО, в которых можно выделить подобласти или которые образованы множеством отдельных ПрО, являются сложноструктурированными. Т.е., если в ПрО невозможно выделить подобласть $S_i(j)$, в определении которой есть все компоненты набора $(E_i(S_i(j)), V_i(S_i(j)), P_i(S_i(j)))$, то такая ПрО не является сложноструктурированной. Например, выделение множеств $E_i(S_i(j))$ и $V_i(S_i(j))$ не означает, что множество $P_i(S_i(j)) \neq \emptyset$. Это может произойти, если пользователь не определил массовые проблемы, которые решаются над выделенным множеством $E_i(S_i(j))$, или они не могут существовать вообще [5].

Модифицированные операции над метамоделями предметных областей

Согласно сформулированным выше определениям необходимо внести соответствующие изменения в операции над ПрО, приведенные в [6]. В частности, в операции пересечения, объединения и дополнения необходимо добавить соответствующие субоперации над множествами массовых проблем, которые имеют место или сформулированы над ПрО-операндами.

Кроме того, отличие операций пересечения и объединения ПрО от классических операций над множествами следует из того, что некоторые ПрО $d_M(t)$ и $d_K(t)$, аналогично множествам и классам, находятся в одном из отношений:

а) $d_M(t)$ и $d_K(t)$ не имеют каких-либо общих образующих компонентов элементарных составных и, следовательно, их пересечение является пустой, а объединение – непустой ПрО:

$$\begin{aligned} d_L(t) &= d_M(t) \cup d_K(t); \\ d_N(t) &= d_M(t) \cap d_K(t) = \emptyset; \end{aligned} \tag{5}$$

б) $d_M(t)$ и $d_K(t)$ имеют общие образующие компоненты, которые в совокупности не образуют ПрО, но существует наименьшая ПрО, в которую входят все общие образующие компоненты, и при этом любая другая ПрО, что содержит общие образующие компоненты, содержит в качестве собственной ПрО выделенную выше ПрО, и в этом смысле имеется в виду ее минимальность:

$$\begin{aligned} d_L(t) &= d_M(t) \cup d_K(t); \\ d_N(t) &= d_M(t) \cap d_K(t); \end{aligned} \tag{6}$$

в) $d_M(t)$ и $d_K(t)$ обладают тем свойством, что $d_M(t)$ является собственной ПрО ПрО $d_K(t)$ или наоборот:

$$\begin{aligned} d_L(t) &= d_M(t) \cup d_K(t) = d_M(t); \\ d_N(t) &= d_M(t) \cap d_K(t) = d_K(t). \end{aligned} \tag{7}$$

Графически эти случаи представлены на рис. 1.

Необходимо отметить, что это касается как ПрО в целом, так и каждого из множеств, которые являются их компонентами, что соответствует теории множеств. Однако, если при пересечении и объединении множеств массовых проблем ПрО $P(d_N) = P(d_M) \cap P(d_K)$ в случаях (а) и (в) на рис. 1 результат операции определяется однозначно, то в случае (б) имеет место неоднозначность.

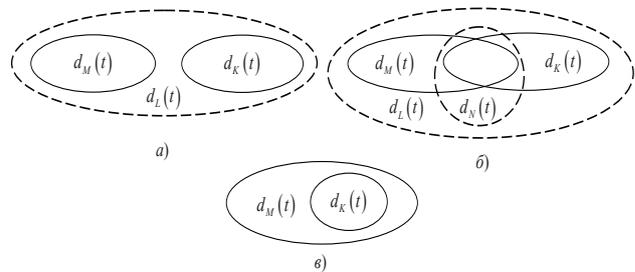


Рис. 1. Варианты объединения и пересечения ПрО

Неоднозначность результата пересечения ПрО по массовым проблемам заключается в следующем. Однородные массовые проблемы и их индивидуальные задачи в различных ПрО формулируются различными пользователями. Следствием этого является расхождение интеллектуальных компонентов тождественных в структурном плане подобластей ПрО-операндов. Т.е., над одной и той же частью физического или виртуального мира фактически определены предметные области, которые незначительно, но отличаются.

Эту ситуацию иллюстрирует рис. 2.

Более того, полученный набор множеств $(E(d_L), V(d_L), P(d_L))$ может не быть стандартным набором ни одной ПрО. Поэтому результатом операции пересечения будем считать минимальную ПрО, которую обозначим $\tilde{d}_L(t)$, удовлетворяющая условию $d_M(t) \cap d_K(t) \subseteq \tilde{d}_L(t)$.

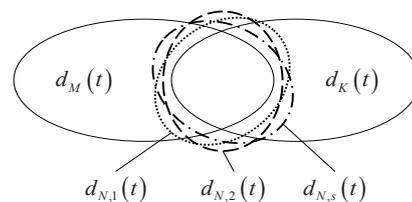


Рис. 2. Множество минимальных ПрО, полученных при пересечении ПрО

При этом, в силу неоднозначности выбора минимальной ПрО, можно построить граничную минимальную ПрО. Рассмотрим множество всех минимальных ПрО, которые включают результат пересечения информационно-структурных компонентов ПрО-операндов. Пусть это множество состоит из ПрО $\{d_{N,1}(t), d_{N,2}(t), \dots, d_{N,s}(t)\}$, где $d_{N,i}(t)$ определяется комплексом $(E(d_N), V(d_N), P_i(d_N))$. Тогда $d_N(t)$ определим соотношением

$$d_N(t) = \lim_{s \rightarrow \infty} (d_{N,1}(t) \cap d_{N,2}(t) \cap \dots \cap d_{N,s}(t)). \quad (8)$$

Поскольку $d_{N,i}(t)$ отличаются только множествами массовых проблем, то и ПрО $d_N(t)$ определяется выражением

$$P(d_N) = \lim_{s \rightarrow \infty} (P_1(d_N) \cap P_2(d_N) \cap \dots \cap P_s(d_N)). \quad (9)$$

В большинстве практических случаев достаточно ограничиться конечным количеством минимальных множеств, включающих $P(d_N) = P(d_M) \cap P(d_K)$. Более того, достаточно одной произвольной минимальной ПрО, поскольку $d_N(t)$ содержит в себе все операции, которые выполнялись с целью получения данных, информации и новых знаний о каждой из ПрО. Результатом этих операций являются все решения экспертов, пользователей, множеств ЛПР и творческих коллективов, решающих массовые проблемы $P(d_N) = P(d_M) \cap P(d_K)$. Приведенные уточнения операции пересечения вводятся только с целью, заключающейся в том, чтобы результат операции снова являлся ПрО с минимальной вычислительной сложностью ее выделения. При этом однозначность операции необходима для того, чтобы полученная ПрО не требовала дополнительных условий, а выполнение операции, с вычислительной точки зрения, имело самый простой характер.

В случае операции объединения ПрО неоднозначность может иметь место и в случае (б) (рис. 1). Она также обусловлена обстоятельством, заключающемся в том, что выбор минимальных ПрО не является однозначным.

Но это касается не всего результата объединения, а общей структурной части ПрО-операндов. Очевидно, что множества массовых проблем, определенных над теми подмножествами ПрО-операндов, которые находятся за пределами результата их пересечения, также четко очерчены, как и в случае (а) (рис. 1). Неопределенность проявляется в той подобласти, которая является в информационно-структурном аспекте общей для ПрО-операндов, т.е. является результатом их пересечения (рис. 3).

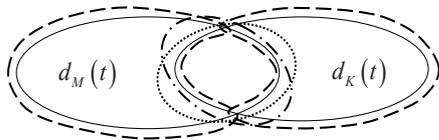


Рис. 3. Множество минимальных ПрО, полученных при объединении ПрО

Для того, чтобы выделить „независимые“, несопадающие подобласти ПрО-операндов, необходимо определить операцию разности предметных областей.

Операция разности предметных областей аналогична операции разности графов. Результатом вычитания $d_L = d_M - d_K$ ПрО d_K от ПрО d_M будем называть подобласть $S_L(M)$ ПрО d_M такую, что

$$\begin{aligned} E(S_L(M)) &= \\ &= \{e_i | (e_i \in E(d_M) \& e_i \notin E(d_K)) \vee (A_M(e_i) \neq A_K(e_i))\}, \quad (10) \\ V(S_L(M)) &= \{v_i | v_i \in V(d_M) \& v_i \notin V(d_K)\}, \\ P(S_L(M)) &= \{P_i | P_i \in P(d_M) \& P_i \notin P(d_K)\}, \end{aligned}$$

где $i = \overline{1, n}$, $n = |E(d_M) \cup E(d_K)|$.

Графическая интерпретация этой операции имеет вид (рис. 4).

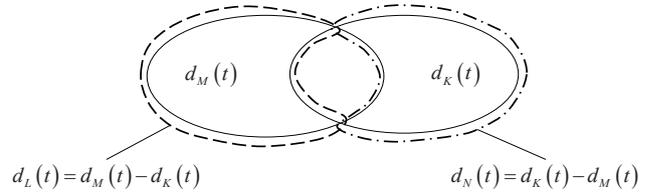


Рис. 4. Графическая интерпретация операции разности

Как было определено, операция $d_M(t) - d_K(t)$ выполняется в терминах элементов соответствующего ей набора. На основании этого операция объединения ПрО в части множеств массовых проблем примет следующий вид:

$$P(d_L) = (P(d_M) - P(d_K)) \cup (P(d_K) - P(d_M)) \cup P(d_N), \quad (11)$$

где $P(d_N) = P(d_M) \cap P(d_K) = \lim_{s \rightarrow \infty} \bigcap_{i=1}^s P_i(d_N)$,

$P_i(d_N)$ – множество массовых проблем i -й минимальной ПрО, полученной в результате пересечения ПрО-операндов.

Операция дополнения, в отличие от классической операции над графами, базируется на вероятностной информации о наличии проекций универсальных сущностей и связей между ними в различных ПрО [4].

При выделении или создании новой ПрО можно включить в неё проекцию некоторой универсальной сущности и определить вероятность ее связей с проекциями других сущностей.

Операция дополнения метамоделей ПрО ориентирована на определение „потерянных“ проекций универсальной сущности на какие-либо ПрО.

Пусть в двух ПрО (или двух ПрПО) d_j и d_k выделены подобласти, описываемые подграфами $S_i(j)$ и $S_i(k)$. Можно предположить, что вершины (и ребра), которые приводят к нарушению изоморфизма этих подграфов, принадлежащих различным плоскостям, являются отсутствующими проекциями объектов (и их связей) на соответствующие ПрО. Причем вероятность наличия такой „потери“ возрастает пропорционально количеству m плоскостей, в которых представлен подграф S_j , и степени γ пропущенной в k -м подграфе вершины $e_i(k)$ в тех подграфах, где она представлена:

$$P(e_i(k) \neq \emptyset) = 1 - \frac{1}{\sum_{j=1}^m \gamma_j}, \quad (12)$$

где $P(e_i(k) \neq \emptyset)$ – вероятность наличия проекции i -й сущности на k -ю ПрО,

m – количество ПрО, содержащих непустую проекцию i -й сущности,

γ_j – количество связей объекта j -й ПрО с другими объектами этой ПрО.

Для приведенных выше операций пересечения и объединения необходимо отметить, что универсальные сущности $e_i^n(D_q, A_q)$ и $e_i^k(D_s, A_s)$, полученные как результат операций объединения, могут содержать проекции на некоторые одинаковые ПрО. Т.е., их ма-

трицы инцидентности могут содержать одинаковые строки. Если предположить, что формирование соответствующей проекции этой сущности выполнялось независимо разными аналитиками, то множества свойств (атрибутов) этой проекции могут несколько отличаться. Соответственно сроки матриц $e_i^n(D_q, A_q)$ и $e_i^k(D_s, A_s)$ будут подобны, а не одинаковы. С целью решения этой проблемы необходимо определить элементы результирующей матрицы инцидентности следующим образом:

$$e_i^r(D_j, A_j)[d_m, a_p] = e_i^n(D_q, A_q)[d_m, a_p] \vee e_i^k(D_s, A_s)[d_m, a_p]. \quad (13)$$

Это предоставит возможность не только корректно выполнить указанные операции, но и уточнить или расширить информацию о соответствующей универсальной сущности.

Если при развитии информационной системы нет необходимости рассматривать подобласти, которые создали ПрО, положенную в основу этой системы, то появляется возможность упростить соответствующую метамодель путем снижения ее уровня. Для этого над метамоделями универсальных сущностей, содержащихся в соответствующей ПрО, выполняется операция понижения порядка, похожая на операцию свертки OLAP-куба.

Результатом операции понижения порядка универсальной сущности g -го порядка $e_i^r(D_k, A_k)$ является универсальная сущность 1-го порядка $e_i(d_k, A_k)$, элементы матрицы инцидентности которой определяются выражением:

$$e_i^r(d_k, A_k)[d_m, a_p] = \bigvee_{d_j \in D_k} e_i^r(D_k, A_k)[d_j, a_p]. \quad (14)$$

И наконец, в предельном случае можно построить операцию абсолютного дополнения любой ПрО. Для этого необходимо ввести понятие универсальной ПрО, соответствующей моменту времени t .

ПрО $d_u(t)$, которую будем называть универсальной ПрО, представляется следующим набором:

$$\begin{aligned} & (G(d_u(t)), V(d_u(t)), J(d_u(t))) \text{ или} \\ & (G_u(t), V_u(t), J_u(t)), \end{aligned} \quad (15)$$

где $G_u(t)$ — максимальная известная на сегодня часть реального мира.

Можно считать, что на момент времени t мы имеем информацию о множествах $H_u(t)$, $Q_u(t)$, $O_u(t)$, $P_u(t)$ и $V_u(t)$.

На основе понятия универсальной ПрО $d_u(t)$ и построенной операции разности можно определить операцию абсолютного дополнения для произвольной ПрО $d_M(t)$.

Абсолютное дополнение $d_L(t)$ определим соотношением

$$d_L(t) = (G_u(t) - G_M(t), V_u(t) - V_M(t), J_u(t) - J_M(t)). \quad (16)$$

Очевидно, что $d_L(t)$ представляет собой среду, в которую погружена или с которой взаимодействует ПрО $d_M(t)$ в момент времени t .

Выводы

Таким образом, с учетом [6], над множеством предметных областей построены операции пересечения, объединения, разности и абсолютного дополнения, которые обладают свойством замкнутости, т.е. их результаты снова принадлежат множеству всех ПрО.

Выполнение этих операций позволяет глубже исследовать процессы эволюции ПрО и, соответственно, найти основные принципы и законы самоорганизации ПрО. Это открывает путь к исследованию условий изменения топологической структуры ПрО.

Литература

1. Шлеер С. Объектно-Ориентированный анализ: моделирование мира в состояниях. / С. Шлеер, С. Меллор К.: Диалектика, 1993. 216 с.
2. Емельянов В.В. Теория и практика эволюционного моделирования / В.В. Емельянов, В.В. Курейчик, В.М. Курейчик К.: Физматлит, 2003. 432 с.
3. Alexander I. F. Taxonomy of Stakeholders. Human Roles in System Development [text] // International Journal of Technology and Human Interaction, 2005. Vol 1, 1. P.P. 23-59.
4. Малахов Е.В. Представление объектов во множестве предметных областей [текст] // Восточно-Европейский журнал передовых технологий. Харьков, 2006. Вып.2/2 (20). С.20-23.
5. Малахов Е.В. Виділення складноструктурованих предметних областей [текст] // Матеріали Міжнародної науково-технічної конференції «Сучасні методи, інформаційне, програмне та технічне забезпечення систем управління організаційно-технологічними комплексами», Київ: НУХТ, 26-27 листопада 2009. – С. 79 – 80.
6. Малахов Е.В. Манипулирование метамоделями предметных областей [текст] // Восточно-Европейский журнал передовых технологий. Харьков, 2007. Вып. 5/3(29). С. 6-10.